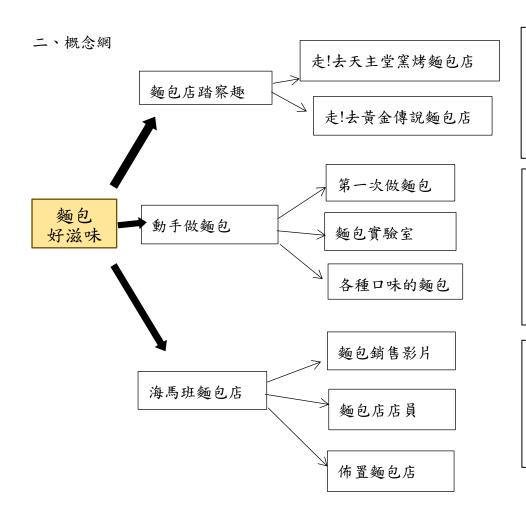
#### 一、課程設計構想

學習區活動時間中,時常看見幼兒在扮演區進行製作麵包與買賣的扮演遊戲,我們跟隨幼兒興趣,帶領幼兒到鄰近社區中的天主堂窯烤麵包進行麵包製作體驗,也到黃金傳說窯烤麵包讓孩子體驗與觀察麵包種類以及買賣活動,有了這些體驗之後,我們在扮演區裡放置麵粉、鹽巴、以及各式烘焙工具,帶領幼兒進行製作麵包實驗,幼兒在實驗的活動中不斷製作、試吃、調整,進而調配出大家都喜歡的麵包食譜配方,有了基本麵包食譜配方後,幼兒研發各種口味的麵包,最後在校慶活動中進行麵包販售,原本在扮演區的虛擬扮演活動搖身一變成了真實的麵包店!



認-1-3 蒐集文化產物的訊息 社-1-6 認識生活環境中文化 的多元現象

語-1-4 理解生活環境中的圖 像符號

身-2-2 熟練各種用具的操作 認-3-1 與他人合作解決生活 環境中的問題

語-1-4 理解生活環境中的圖 像符號

認-1-1 蒐集生活環境中的數 學訊息

語-2-2 以口語參與互動

身-3-1應用組合及變化各種

動作,享受肢體遊戲的樂趣

#### 三、課程目標

- 1. 探索社區麵包店中的人事物及與自己的關係。
- 2. 與他人合作解決問題,共同完成規畫中的活動
- 3. 考量他人與自己的能力或興趣,與他人共同進行活動。
- 4. 運用各種形式的藝術媒介創作平面或立體的麵包銷售宣傳。

# 教案設計(一)

活動名稱	第一次做麵包		
活動概念	動手做麵包	教學對象	小中大班幼兒
學習指標	1. 身-大-1-2-2覺察手眼協調的精細動作		
	2. 語-中-2-2-2以清晰的口語表達想法		
活動目標	1. 能與他人共同製作麵包。		
	2. 能以清晰的口語說出品嚐麵包的想法。		
活動方式	■團體 □分組 □學習區 □個人	活動時間	40 分鐘
		<del></del>	

引導重點及活動歷程

# 【做麵包需要什麼?】

幼兒參訪麵包店之後,回到教室裡與老師討論做麵包需要的食材,瑪玹說需要麵粉,慧里說還要加水,,玥涵說把東西撒在麵包上(蔓越莓及堅果)老師詢問除了食材之外還需要那些工具呢?彥儒說要有鍋子可以裝麵粉,玥涵說要可以攪拌的東西(攪拌棒),睿新說要有烤箱,所有食材與工具都準備好之後,幼兒進行第一次做麵包活動。



# 【第一次做麵包】

幼兒討論用湯匙挖麵粉,但是要挖多少麵粉呢?彥儒提出 6 湯匙的麵粉,均鈿說要 3 湯匙就好,意見分歧時,玥涵說我們來猜拳,猜贏的人決定挖多少麵粉,最後決定先挖六湯 匙的麵粉,每位幼兒各挖一湯匙的麵粉倒入鋼盆中,慧里和睿新拿了杯子裝了大約三分之二杯的 水倒入鋼盆,幼兒輪流攪拌麵糰之後,玥涵提醒大家要加入蔓越莓及堅果,幼兒共同完成麵糰後 即送入烤箱,麵包出爐之後大家品嚐麵包並說出感受,而家長來接幼兒時我們也請家長品嚐,老 師引導幼兒可以回家和家人討論可以如何讓麵包更好吃。



很好吃,因 為有果子 (蔓越莓) 很香!



口感像發糕 裡面軟軟 外面脆脆 有一點甜甜 的



有麵包的味 道 咬起來軟軟 的



很甜,超 級好吃 咬起來 QQ 的



好吃 香香的味 道



麵包硬梆 梆的 有水果的 味道

### 學習評量

- 1. 能協調及控制小肌肉與他人共同製作麵包。
- 2. 能運用清晰的口語表達品嚐麵包的口感。

## 教學省思

進行做麵包活動前,我們有先帶領幼兒到麵包店參訪體驗製作麵包,但是到麵包店時店家已經將麵糰揉好,當天僅讓幼兒進行搓揉造型之活動,雖然我們當天有與幼兒一起詢問店家麵糰裡的材料,但幼兒並未實際見到碰到這些食材,因此回到教室討論麵包食材時,僅少數自己曾有和家人製作麵包經驗的幼兒能提出想法,下次可以與店家討論好讓幼兒體驗揉製麵糰,使幼兒對於製作麵糰有更深入的概念,提升團討時的想法內容。而活動最後我們讓幼兒與家長品嚐第一次做麵包的成品,希望藉由此方式提升親子討論話題,也作為下一次麵包實驗的暖身活動。

# 教案設計(二)

活動名稱	麵包實驗室			
活動概念	動手做麵包	教學對象	小中大班幼兒	
	1. 語-中-2-2-3在團體互動情境中開啟話題、依照輪次說話並延續對話			
學習指標	2. 認-中-3-1-1參與討論解決問題的可能方法並實際執行			
	3. 認-大-1-1-5運用標準單位測量自然現象或文化產物特徵的訊息			
1. 能在做麵包的過程中發現問題並提出問題與同儕討論。				
活動目標	2. 能與同儕討論解決問題的方法並且實行。			
	3. 能使用磅秤測量食材的重量,依據麵包食譜製作麵包。			
活動方式	■團體 □分組 □學習區 □個人	活動時間	四天	

### 引導重點及活動歷程

幼兒回家與家人討論在學校第一次做麵包的口感,第二天到學校和老師同學分享,恩芮說:姊姊說要讓麵包變大(發酵),要加入酵母粉。均鈿說前一天做出來的麵包太小,所以今天要多加一點麵粉。有了家長們的反饋,和幼兒的想法,我們和幼兒討論麵包食譜配方後,進行第二次做麵包實驗。(加入酵母粉後,恩芮具有做麵包的先備經驗,提出要停留時間讓麵包長大,老師提出問題:要怎麼知道麵包

第二次做麵包 思苏.罗加酵母粉 麵粉.12大匙 酵母粉. 立茶匙 水 . 7大匙

有沒有長大?均鈿說可以用尺量,幼兒測量發酵前和發酵後的大小發現,麵包真的長大了!)

# 幼兒品嚐麵包的想法



口感硬硬的, 味道很香, 媽 蘭 萄 乾, 我們 沒有



外面有一點 酥,有一點焦 味,中間有 的,味道有一 點鹹鹹的



外面脆脆,麵包的地方軟軟 包的,沒有味 道,有一點像



比昨天好吃 甜甜的,外皮 硬硬的裡面沒 有硬硬的

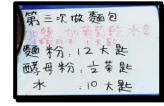


外面脆脆硬 硬香香的, 有一點好好 吃.



麵團有烤箱的 味道,外面硬 硬的,裡面軟 軟的

請家長品嚐後家長也樂意提出回饋,這一次彥儒的媽媽說烤的時間不要太久,玥涵阿公說想讓麵包吃起來鬆軟水分要多一些,而幼兒想要麵包吃起來有點鹹鹹的以及有葡萄乾的味道,然後我們也依據玥涵阿公的回饋將水量從七大匙調整為十大匙。因此調整麵包配方如右圖。



## 幼兒品嚐麵包的想法以及彼此討論如何讓麵包更好吃



有葡萄乾味道 甜甜的,口感 軟軟的,可以 賣給別人吃



調整外皮不要這麼軟



軟軟,有葡萄 乾的味道,還 要再調整更好 吃



有葡萄乾的味 道,有軟軟 的,比昨天的 好吃

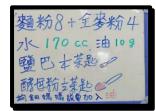


香香的很好 吃,有堅果 (葡萄乾)的味 道



有葡萄乾味道 軟軟的很好 吃,可以賣不 用再調整

這一次恩芮的媽媽說很成功,外皮可以酥脆一點! 玥涵阿公說好吃,瑀玹和睿新爸爸說很好吃,有幸福的味道! 歸納幼兒和家長的想法後, 老師提出問題: 要怎麼樣才可以讓麵包外皮更脆呢? 有的幼兒說要去問麵包老闆, 有的幼兒說要烤久一點,因此我們依據幼兒的想法詢問老闆後,延長麵包烘烤時間。(使用計時器精準量測時間)這時幼兒又有了新的想法,慧里說我們去天主堂窯烤麵包看到的麵包顏色比較深,而且吃起來味道不一



樣,明瑾則說他記得老闆說有加全麥粉,均鉦的媽媽在麵包店工作,告訴我們師傅說做麵包時會加入油,有了這些想法之後,老師與幼兒討論好食譜配方,恩芮、玥涵和瑀玹在烹飪區依據食譜製作麵包,其他幼兒則在其他學習區完成自己的學習挑戰。

#### 幼兒品嚐麵包的想法與感受



苦苦的味道, 不想再吃第二



苦苦的,不能 接受這個味 道。



鹹鹹的!脆脆 軟軟,不喜 歡這個味道

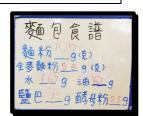


不好吃!!鹹鹹 的!不想再吃, 不能賣給別人



我覺得臭臭 的,昨天成功的 包是成功的 這個是奇怪的 味道。

幼兒分享完品嚐麵包的感受後,我們討論發生了什麼事情?最後得知原來是因為在製作過程中加了兩次酵母粉,使得麵包味道全變了!老師問幼兒要怎麼樣才不會再做出苦苦的麵包?彥儒說只要加一次酵母粉,瑪玹說一起做麵包的時候要跟其他人說自己加了那些材料,明瑾說有加過的食材就要打 V,恩芮說他看媽媽做麵包的食譜都寫個 g(公克),老師鼓勵勇於發言幼兒的想法,並且展示恩芮說的食譜,食譜上的食材都是以公克數



來標示,於是我們帶領幼兒將麵包實驗的食材茶匙量使用磅秤測量後,轉換成公克數,幼兒在製作過程中能共同測量食材重量,每一次做的麵包口感和味道也越來越穩定。

### 學習評量

- 1. 能在製作麵包的過程中相互表達、傾聽、協商,並調整自己的想法或情感。
- 2. 能與他人合作完成工作或解決問題。
- 3. 能理解麵包食譜的內容,並能依據食譜製作麵包。

## 教學省思

進行麵包實驗的活動時,與搭班老師討論是否要先給幼兒基本麵團的食譜,但我們討論 的結果是希望讓幼兒有更多的實驗性,因此採用討論的方式從一開始的幾匙麵粉、水量均由幼兒 共同發想,遇到意見分歧時可以互相協商討論出大家都同意的數量,製作過程中遇到問題再一起 想辦法解決,最後成功的實驗出味道口感都很滿意的麵包。接下來我們將依據幼兒的想法發展出 更多種口味的麵包。

# 教案設計(三)

活動名稱	各種口味的麵包				
活動概念	動手做麵包	教學對象	小中大班幼兒		
	1. 身-大-2-2-1敏捷使用各種素材、工具或器材				
學習指標	2. 社-大-2-1-3適時調整自己的想法與行動,嘗試完成規劃的目標				
	3. 認-中-3-1-1參與討論解決問題的可能	方法並實際執	行		
	1. 能敏捷的使用各式用具和器材製作麵包。				
活動目標	2. 製作麵包過程中與同儕意見分歧時能適時調整自己想法,完成規劃的目標。				
	3. 能參與討論製作麵包時遇到的各種問題並且實際執行。				
活動方式	■團體 □分組 □學習區 □個人	活動時間	四天		
11 道 千 则 几 江 和 区 们					

#### 引導重點及活動歷程

幼兒實驗出大家都喜歡的原味麵包食譜後,玥涵提出媽媽買的麵包有葡萄乾口味,均鈿說 他吃過麵包裡面有起司,明瑾說她喜歡有包麻糬的,於是我們在學習區時間裡讓想要研究新口味 麵包的幼兒進行麵包製作,製作完成後讓同學及師長品嚐,請大家給予回饋,希望製作出各種口 味的麵包可以在校慶會場上販售麵包。

#### 「葡萄乾口味」



恩芮、均鈿和玥涵一起製作葡萄乾口味,製作麵包時大班的恩芮能和玥 涵、均鈿進行工作分配,恩芮請玥涵先進行酵母粉的測量,恩芮測量麵粉量 時請均鈿協助觀察數量是否足夠,過程中他們遇到的問題是在麵包上的葡萄

乾硬硬苦苦的,我們討論為什麼葡萄乾會硬硬苦苦 的,恩芮提到麵團裡面的葡萄乾不會苦,因次均鈿 提議再做一次,這次要將葡萄乾都仔細拌進麵糰裡

面,幼兒做出鬆軟且具有葡萄乾香氣的好吃麵包請國小老師品嚐,也獲



#### [起司口味]

得大大讚賞呢!



彦儒、恩芮和玥涵製作起司口味麵包,但最後 麵包裡面的起司都爆出來了,所以老師提出問題和 幼兒一起討論:怎麼樣才能讓起司不跑出來?瑀玹說 起司切小塊一點,慧里說做成小麵包,於是我們帶 領幼兒切起司,一開始幼兒隨意切成小塊狀,這時 老師問幼兒可以如何切出四塊大小都一樣的起司呢?

幼兒彼此討論許久,我們帶領幼兒用色紙對摺再對摺展開後,彥儒發現有 四個一樣的正方形,於是玥涵將起司對摺再對摺,撕成四塊小起司,彥儒 則說可以依照色紙上的線條用刀子切,實驗過後發現也能切成四塊大小一 樣的起司,將起司包進小麵糰裡面製作成一個個小起司麵包,幼兒請國小 哥哥姊姊品嚐,大家都說很好吃呢!





#### [黑糖麻糬口味]







均鈿、均鉦和瑀玹製作黑糖麻糬口味麵包,幼兒一開始將整顆麻糬包進麵團裡面,但發現吃麵包的時候有些地方有黑糖麻糬,有些地方只有沒有,老師引導幼兒 思考:要如何才能在吃麵包的時候每一口都吃得到麻糬? 明涵說要把它切小塊,幼兒戴上手套將每顆圓圓的黑糖



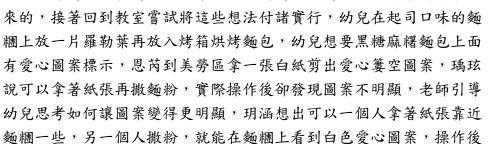
麻糬切成小塊狀包進麵糰裡,如此一來幼兒吃麵包的時候,確實每一口都 有吃到黑糖麻糬,幼兒開心的拿給國小主任品嚐,但主任卻說他吃過的黑

糖麻糬是一整塊在中間的,於是幼兒回到教室依據之前的經驗將麵糰分裝於小烤杯,接著將切好的黑糖麻糬包進麵糰中間,最後烤出一杯杯可愛的黑糖麻糬口味麵包,再次請主任品嚐,主任不僅覺得好吃也大大讚賞幼兒的實驗精神!



### [要怎麼辨認不同口味的麵包]

幼兒討論要製作一杯一杯的小麵包在校慶活動時販售,但是每個小麵包的外觀都一樣,要怎麼分辨不同口味的麵包呢?老師引導想想看參觀黃金傳說窯烤麵包店時觀察到的麵包樣子,幼兒說麵包的形狀不一樣、麵包上面有圖案、麵包上面有葉子,我們跟隨幼兒的想法帶著幼兒到校園裡找尋適合放在麵糰上的葉子,詢問麵包店麵包上的圖案是怎麼做出







發現圖案真的明顯多了!最後一個個麵包都有了明顯的口味標示,幼兒準備開始在校慶活動上販售獨一無二好滋味的麵包囉!

#### 學習評量

- 1. 能協調及控制大肌肉,與他人共同完成製作麵包活動。
- 2. 能在對話情境中相互表達、傾聽、協商,並調整自己的想法或情感。
- 3. 能與他人合作完成工作或解決問題。

#### 教學省思

在這次活動中觀察到團討時,老師拋出的問句方式以及給予幼兒的先備經驗很重要,有時候老師拋出的問句無法引發幼兒思考,但是換句話說之後,幼兒即能開始熱絡討論,而這次活動中我們有事先帶領幼兒參觀麵包店作為幼兒的先備經驗,使得團討時更為順利!此外,在此活動中可以觀察到幼兒製作麵包的技巧越來越純熟,烹飪區每天都很熱絡,幼兒將製作的麵包成品分享給國小師長以及國小哥哥姐姐品嚐,讓幼兒從中獲得滿滿的自信,同時也能依據師長的回饋做調整,「能聽取別人的建議並且願意適時做調整」,是人與人之間相處很重要的能力,期望在每一次的活動中都能培養幼兒帶得走的能力!